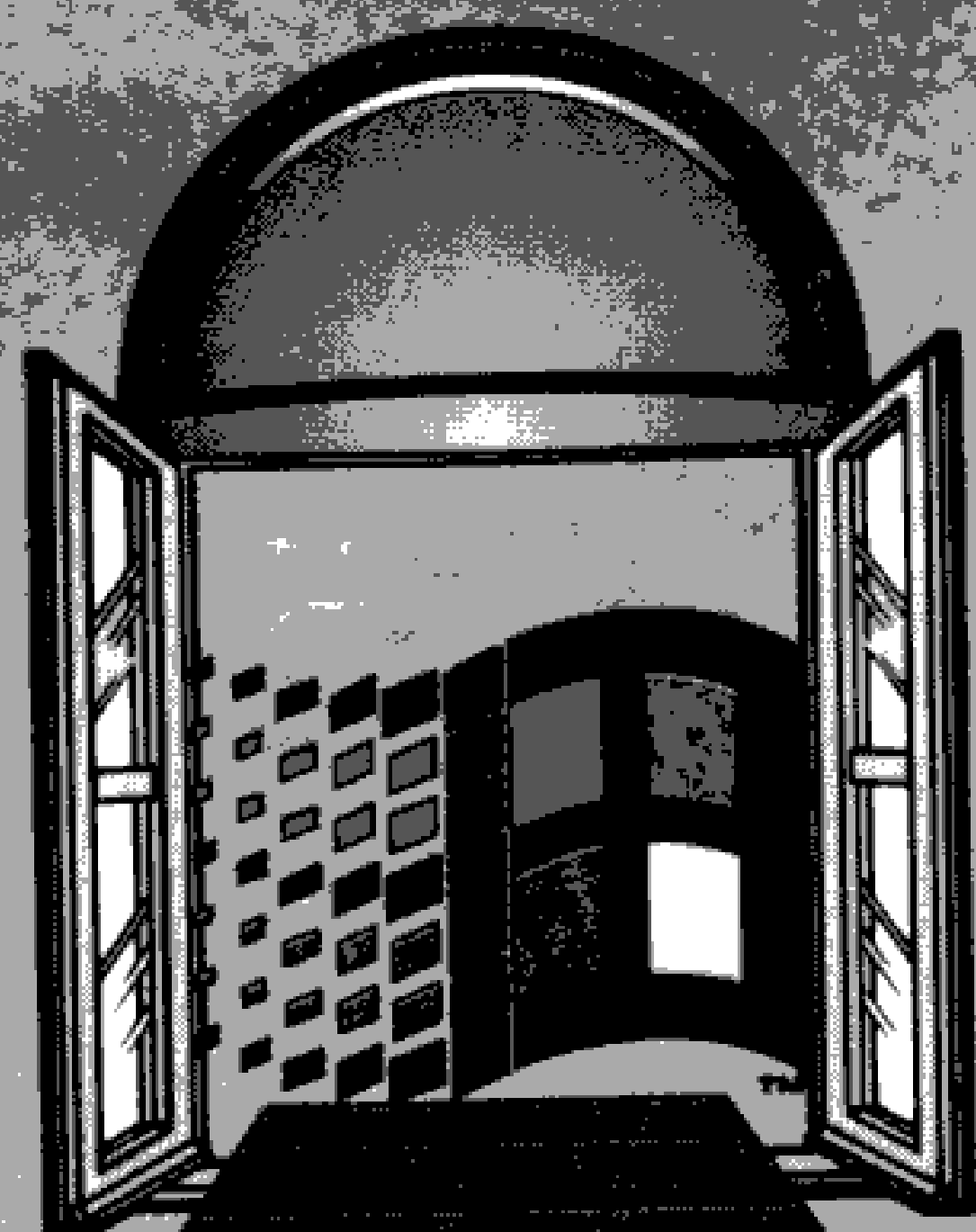


Κοϊλίας - Μαραγκός - Ίσαρης



*Δουλεύοντας με τα*

**WINDOWS 3.1**

Αθήνα

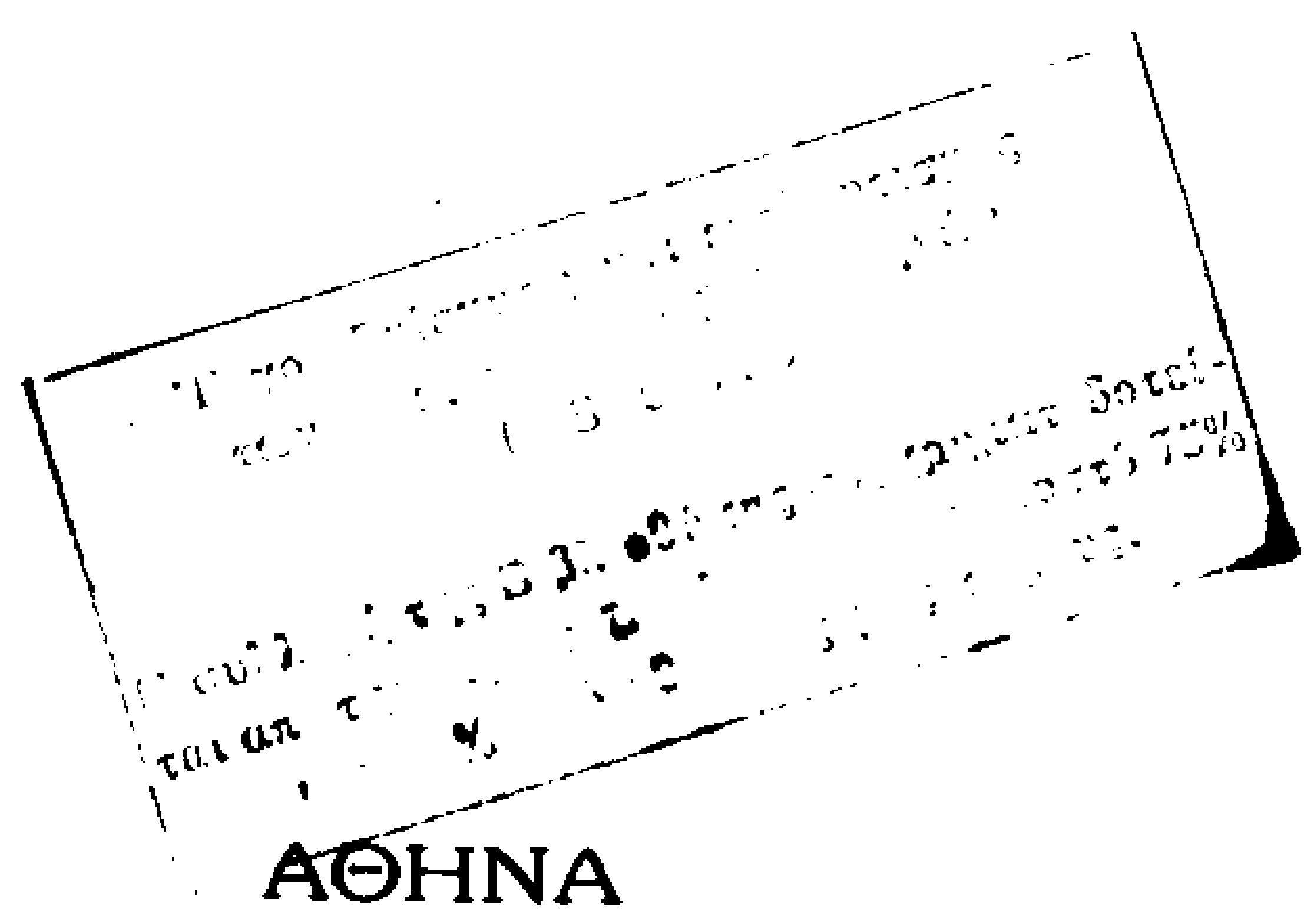
00543  
κοι

Τ.Ε.Ι. ΑΘΗΝΑΣ  
ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ

Τ.Ε.Ι. ΑΘΗΝΑΣ  
ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ  
αρ. εισ. 15253

Κοίλιας - Μαραγκός - Ίσαρης

# Δουλεύοντας με τα WINDOWS 3.1



*Κάθε γνήσιο αντίτυπο έχει την υπογραφή του συγγραφέα.*

*Έκδοση 1η, Copyright 1992*

*Έκδοση 3η, Copyright 1994*

*ISBN: 960-7235-40-1*



**ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΝΕΩΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ**

**Στουρνάρη 49α, 106 82, Αθήνα**

**Τηλ. 38 45 594 FAX 38 08 009**

Μακέττα εξωφύλλου

Χρήστος Πίγκας

Τηλ. 5221949

Φωτοστοιχειοθεσία - Σελιδοποίηση

«ΦΩΤΟΠΛΕΓΜΑ»

Πανόρμου 56, 115 23, Αθήνα

Τηλ. 6929507

Απαγορεύεται η με οποιονδήποτε τρόπο ανατύπωση, καταχώρηση σε σύστημα αποθήκευσης και επανάκτησης, ή η μετάδοση με οποιανδήποτε μορφή και μέσο (ηλεκτρονικό, μηχανικό, φωτοαντιγραφικό κλπ.) του συνόλου ή μέρους του βιβλίου αυτού, χωρίς την έγγραφη άδεια των συγγραφέων.

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

<b>ΠΡΟΛΟΓΟΣ</b> .....	13
<b>ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΟ ΣΗΜΕΙΩΜΑ</b> .....	20
<b>1 Windows και MS-DOS</b> .....	23
<b>1.1 ΟΜΟΙΟΤΗΤΕΣ WINDOWS ΚΑΙ DOS</b> .....	24
<b>1.2 ΔΙΑΦΟΡΕΣ WINDOWS ΚΑΙ DOS</b> .....	24
1.2.1 <i>Το γραφικό ενδιάμεσο χρήστη</i> .....	25
1.2.2 <i>Παράθυρα, menus και πλαίσια διαλόγου</i> .....	26
1.2.3 <i>Γραμματοσειρές</i> .....	28
1.2.4 <i>Η ενδοεπικοινωνία</i> .....	29
1.2.5 <i>Η διαχείριση της μνήμης</i> .....	30
1.2.6 <i>Ταυτόχρονη εκτέλεση πολλαπλών εργασιών</i> .....	30
<b>1.3 ΤΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΤΩΝ WINDOWS</b> .....	31
<b>1.4 ΤΡΟΠΟΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΤΩΝ WINDOWS</b> .....	33
<b>2 Εγκατάσταση</b> .....	35
<b>2.1 ΕΝΑΡΞΗ ΤΗΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ</b> .....	36
2.1.1 <i>Το πρόγραμμα εγκατάστασης κάτω από το MS-DOS</i> .....	36
2.1.2 <i>Το πρόγραμμα εγκατάστασης κάτω από τα Windows</i> .....	40
<b>3 Βασικά στοιχεία των Windows</b> .....	43
<b>3.1 ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΩΝ WINDOWS</b> .....	43
3.1.1 <i>Ξεκινώντας τα Windows σε μια συγκεκριμένη κατάσταση</i> .....	44
<b>3.2 ΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ - ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΤΩΝ WINDOWS</b> .....	44
<b>3.3 ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ - ΠΟΝΤΙΚΙ</b> .....	47
<b>3.4 ΑΝΑΛΥΣΗ ΤΗΣ ΒΑΣΙΚΗΣ ΟΘΟΝΗΣ ΤΩΝ WINDOWS</b> .....	48

## **4** Δουλεύοντας με τα **WINDOWS 3.1**

---

3.4.1 Τα χαρακτηριστικά στοιχεία ενός παράθυρου .....	49
3.4.2 Είδη παραθύρων .....	51
3.4.3 Είδη εικόνων .....	52
3.4.4 Πλαίσια διαλόγου .....	54
3.4.5 Το Control-menu .....	55
<b>3.5 Η ΕΚΜΕΤΑΛΛΕΥΣΗ ΤΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ</b> .....	<b>58</b>
3.5.1 Πώς ενεργοποιούνται οι εφαρμογές .....	58
3.5.2 Πώς απενεργοποιούνται οι εφαρμογές .....	60
<b>3.6 ΕΞΟΔΟΣ ΑΠΟ ΤΑ WINDOWS</b> .....	<b>61</b>
<b>4 Program Manager</b> .....	<b>63</b>
<b>4.1 ΤΙ ΕΙΝΑΙ Ο PROGRAM MANAGER</b> .....	<b>63</b>
<b>4.2 ΠΩΣ ΤΡΕΧΕΙ ΕΝΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ</b> .....	<b>65</b>
<b>4.3 ΕΝΑΛΛΑΓΕΣ ΜΕΤΑΞΥ ΕΚΤΕΛΟΥΜΕΝΩΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ</b> .....	<b>67</b>
4.3.1 Λίστα εργασιών (Task List) .....	69
<b>4.4 ΔΟΥΛΕΥΟΝΤΑΣ ΜΕ ΟΜΑΔΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ (GROUPS)</b> .....	<b>70</b>
4.4.1 Ομάδες του Program Manager .....	70
4.4.2 Τα περιεχόμενα του Program Manager .....	71
4.4.3 Ενταξη νέων προγραμμάτων σε ομάδα εφαρμογών για Windows .....	74
4.4.4 Μεταβολή μεγέθους ενός παράθυρου ομάδων .....	75
4.4.5 Ομάδες προγραμμάτων (group) .....	76
4.4.6 Μεταβολή των περιεχομένων μιας ομάδας .....	78
<b>4.5 ΧΡΗΣΗ ΤΗΣ ΒΟΗΘΕΙΑΣ (HELP) ΤΩΝ WINDOWS</b> .....	<b>83</b>
4.5.1 Η ενεργοποίηση της βοήθειας .....	84
4.5.2 Βοήθεια στον Program Manager .....	85
4.5.3 Ανάλυση της οθόνης Help .....	85
4.5.4 Επιλογές του Help .....	87
<b>4.6 ΕΞΟΔΟΣ ΑΠΟ ΤΟΝ PROGRAM MANAGER</b> .....	<b>90</b>
<b>5 File Manager</b> .....	<b>93</b>
<b>5.1 ΤΙ ΕΙΝΑΙ Ο FILE MANAGER</b> .....	<b>93</b>
<b>5.2 ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΟΥ FILE MANAGER</b> .....	<b>93</b>
<b>5.3 ΔΟΥΛΕΥΟΝΤΑΣ ΜΕ ΤΟ Directory Tree</b> .....	<b>94</b>
<b>5.4 Η ΟΘΟΝΗ ΤΟΥ FILE MANAGER</b> .....	<b>96</b>
<b>5.5 ΕΠΙΛΟΓΗ ΑΡΧΕΙΩΝ ΚΑΙ ΚΑΤΑΛΟΓΩΝ</b> .....	<b>96</b>
5.5.1 Επιλογή απλού αρχείου ή κατάλογου .....	96
5.5.2 Επεκτείνοντας μια επιλογή .....	97
5.5.3 Ακύρωση επιλογής .....	101

<b>5.6 ΑΛΛΑΓΗ ΔΙΣΚΟΥ (DRIVE)</b> .....	101
<b>5.7 ΑΛΛΑΓΗ ΤΡΕΧΟΝΤΟΣ ΚΑΤΑΛΟΓΟΥ</b> .....	102
<b>5.8 ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΥΠΟΚΑΤΑΛΟΓΩΝ</b> .....	104
5.8.1 Ανάπτυξη- άνοιγμα υποκαταλόγων .....	104
5.8.2 Σύμπτυξη υποκαταλόγων .....	105
5.8.3 Εμφάνιση ειδικών συμβόλων στους υποκαταλόγους .....	105
<b>5.9 ΑΝΟΙΓΟΝΤΑΣ ΠΑΡΑΘΥΡΑ ΥΠΟΚΑΤΑΛΟΓΩΝ</b> .....	106
<b>5.10 ΕΠΙΛΕΓΟΝΤΑΣ ΕΝΑ ΑΝΟΙΚΤΟ ΠΑΡΑΘΥΡΟ ΥΠΟΚΑΤΑΛΟΓΟΥ</b> .....	108
<b>5.11 ΚΛΕΙΝΟΝΤΑΣ ΕΝΑ ΠΑΡΑΘΥΡΟ ΥΠΟΚΑΤΑΛΟΓΟΥ</b> .....	109
<b>5.12 ΑΛΛΑΓΕΣ ΣΤΗΝ ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ</b> .....	109
5.12.1 Δείχνοντας διαφορετικά είδη αρχείων .....	109
5.12.2 Ταξινόμηση περιεχομένων ενός καταλόγου .....	111
5.12.3 Επιλογή εμφάνισης από τον τύπο των αρχείων .....	112
5.12.4 Ενημέρωση ενός παραθύρου καταλόγου .....	113
<b>5.13 ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ ΔΙΑΣΤΑΣΕΩΝ ΤΟΥ ΠΑΡΑΘΥΡΟΥ</b> .....	113
5.13.1 Μεταφορά της διαχωριστικής γραμμής .....	113
5.13.2 Αναμόρφωση παράθυρου καταλόγου .....	114
5.13.3 Αλλάζοντας τα fonts του File Manager .....	115
5.13.4 Εμφανίζοντας την Status Bar .....	116
5.13.5 Αποθήκευση των αλλαγών .....	116
<b>5.14 ΔΟΥΛΕΥΟΝΤΑΣ ΜΕ ΑΡΧΕΙΑ ΚΑΙ ΚΑΤΑΛΟΓΟΥΣ</b> .....	116
5.14.1 Δημιουργία καταλόγου .....	117
5.14.2 Αναζήτηση αρχείων και καταλόγων .....	118
5.14.3 Μεταφορά και αντιγραφή αρχείων και καταλόγων .....	120
5.14.4 Διαγραφή αρχείων και καταλόγων .....	122
5.14.5 Ειδικά μηνύματα επιβεβαίωσης .....	124
5.14.6 Μετονομασία αρχείων και καταλόγων .....	124
5.14.7 Εισαγωγή αρχείου μέσα σ' ένα άλλο αρχείο .....	125
5.14.8 Μεταβολή των χαρακτηριστικών (attributes) κάποιου αρχείου .....	126
5.14.9 Συσχέτιση αρχείων κειμένου με εφαρμογές .....	127
5.14.10 Εκτύπωση αρχείου .....	130
<b>5.15 ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΑΠΟ ΤΟΝ FILE MANAGER</b> .....	131
<b>5.16 ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΔΙΣΚΩΝ ΚΑΙ ΔΙΣΚΕΤΩΝ</b> .....	132
5.16.1 Μορφοποίηση δισκετών .....	132
5.16.2 Αντιγραφή δισκετών .....	133
5.16.3 Ενταξη ετικετών (Label) στους δίσκους .....	134
<b>5.17 ΕΞΟΔΟΣ ΑΠΟ ΤΟΝ FILE MANAGER</b> .....	135
<b>6 Print Manager</b> .....	137
6.1 ΤΙ ΕΙΝΑΙ Ο PRINT MANAGER .....	137
6.2 ΤΥΠΩΝΟΝΤΑΣ ΑΠΟ ΜΙΑ WINDOW ΕΦΑΡΜΟΓΗ .....	139

6.2.1 Βλέποντας την ουρά εκτύπωσης .....	140
6.2.2 Η οθόνη του <i>Print Manager</i> .....	141
6.2.3 Διαγραφή αρχείου από την ουρά εκτύπωσης .....	142
6.2.4 Αναστολή της εκτύπωσης .....	142
6.2.5 Αναδιοργάνωση της ουράς της εκτύπωσης .....	143
6.2.6 Ρύθμιση της ταχύτητας εκτύπωσης .....	143
6.2.7 Τα μηνύματα του <i>Print Manager</i> .....	144
<b>6.3 ΕΚΤΥΠΩΣΕΙΣ ΑΠΟ NON-WINDOWS ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ</b> .....	144
<b>6.4 ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΣΕ ΑΡΧΕΙΟ</b> .....	145
<b>6.5 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΝΕΩΝ ΕΚΤΥΠΩΤΩΝ</b> .....	146

## **7 Control Panel** .....

<b>7.1 ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΟΥ CONTROL PANEL</b> .....	147
<b>7.2 ΑΛΛΑΓΗ ΤΩΝ ΧΡΩΜΑΤΩΝ ΤΗΣ ΟΘΟΝΗΣ</b> .....	150
7.2.1 Αλλάζοντας τα χρώματα του παράθυρου .....	150
7.2.2 Διαλέγοντας νέα χρώματα για το παράθυρο .....	151
7.2.3 Δημιουργώντας νέα χρώματα .....	152
<b>7.3 ΕΝΤΑΞΗ ΚΑΙ ΑΠΟΣΥΡΣΗ ΓΡΑΜΜΑΤΟΣΕΙΡΩΝ (FONTS)</b> .....	154
7.3.1 Γραμματοσειρές .....	154
7.3.2 Προσθέτοντας <i>Screen</i> και <i>True Type</i> γραμματοσειρές .....	156
7.3.3 Ενεργοποίηση των <i>True Type</i> γραμματοσειρών .....	158
7.3.4 Αποσύροντας κάποια γραμματοσειρά .....	159
<b>7.4 ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΤΗΣ ΣΕΙΡΙΑΚΗΣ ΘΥΡΑΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ</b> .....	160
7.4.1 Τοποθέτηση ειδικών παραμέτρων .....	161
<b>7.5 ΜΕΤΑΒΟΛΗ ΤΩΝ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΤΟΥ ΠΟΝΤΙΚΙΟΥ</b> .....	162
<b>7.6 ΜΕΤΑΒΟΛΕΣ ΣΤΟ ΓΡΑΦΕΙΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ (DESKTOP)</b> .....	164
7.6.1 Η μορφή του γραφείου εργασίας .....	164
7.6.2 Εμφάνιση ταπετσαριών ( <i>wallpaper</i> ) .....	167
7.6.3 Η γρήγορη εναλλαγή μεταξύ των εφαρμογών .....	168
7.6.4 Χρησιμοποιώντας ένα <i>screen Saver</i> .....	168
7.6.5 Αλλαγή στην απόσταση μεταξύ των εικονιδίων .....	171
7.6.6 Αλλαγή στην καθαρότητα των οθονών .....	172
7.6.7 Αλλαγή στο πάχος των περιθωρίων .....	173
7.6.8 Αλλαγή στο αναβόσβημα του δρομέα .....	173
<b>7.7 ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ NETWORK</b> .....	174
<b>7.8 ΔΙΕΘΝΕΙΣ ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ</b> .....	174
<b>7.9 ΜΕΤΑΒΟΛΗ ΤΗΣ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ ΤΟΥ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ</b> .....	177
<b>7.10 ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ ΤΗΣ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ ΚΑΙ ΤΗΣ ΩΡΑΣ</b> .....	178
<b>7.11 ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΩΝΤΑΣ ΗΧΟ</b> .....	178
7.11.1 Τοποθέτηση ήχου σε γεγονότα .....	179

7.11.2 Ενεργοποίηση του ήχου και των προειδοποιητικών ηχητικών σημάτων .....	180
<b>7.12 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΕΝΟΣ ΕΚΤΥΠΩΤΗ</b> .....	181
7.12.1 Γενικά στοιχεία για την εγκατάσταση ενός εκτυπωτή .....	181
7.12.2 Εγκαθιστώντας τον <i>Driver</i> του εκτυπωτή .....	182
7.12.3 Επιλέγοντας τη θύρα επικοινωνίας κάποιου εκτυπωτή .....	183
7.12.4 Δυνατότητες εκτύπωσης .....	185
7.12.5 Θέτοντας τον εξ ορισμού εκτυπωτή .....	187
7.12.6 Θέτοντας τα <i>Timeouts</i> .....	187
7.12.7 Αποσύροντας έναν εκτυπωτή .....	188
<b>7.13 386 ENHANCED MODE</b> .....	188
7.13.1 Ελέγχοντας τις συνδέσεις με τα περιφερειακά .....	188
7.13.2 Επιλογές του <i>Device Contention</i> .....	190
7.13.3 Επιλογές για <i>Multitasking</i> .....	190
<b>7.14 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΩΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ΚΑΘΟΔΗΓΗΣΗΣ ΟΔΗΓΩΝ</b> .....	191
7.14.1 Εγκατάσταση οδηγού που δεν υποστηρίζεται από τα Windows .....	194
7.14.2 Ορισμός μεταβλητών ενός οδηγού .....	195
7.14.3 Απομάκρυνση οδηγού .....	195
<b>7.15 ΑΛΛΑΓΗ ΣΤΙΣ ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ MIDI</b> .....	196
<b>8 Clipboard</b> .....	157
<b>8.1 ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣ ΣΤΟ CLIPBOARD</b> .....	157
8.1.1 Μεταφορά πληροφορίας στο <i>Clipboard</i> .....	158
8.1.2 Αντιγράφοντας την τρέχουσα οθόνη .....	158
8.1.3 Αντιγραφή τρέχοντος παράθυρου .....	201
8.1.4 Ανάκτηση πληροφορίας από το <i>Clipboard</i> .....	201
<b>8.2 ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ ΣΕ NON-WINDOWS ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ</b> .....	201
8.2.1 Αντιγράφοντας πληροφορίες στο <i>Clipboard</i> .....	202
8.2.2 Μεταφορά πληροφορίας από το <i>Clipboard</i> σε <i>Non-Windows</i> εφαρμογή .....	202
<b>8.3 ΔΟΥΛΕΥΟΝΤΑΣ ΜΕ ΤΑ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ ΤΟΥ CLIPBOARD</b> .....	205
8.3.1 Για να δείτε τα περιεχόμενα του <i>Clipboard</i> .....	205
8.3.2 Αποθήκευση δεδομένων του <i>Clipboard</i> .....	206
8.3.3 Ανοιγμα αρχείων <i>Clipboard</i> .....	207
8.3.4 "Καθάρισμα" περιεχομένων του <i>Clipboard</i> .....	207
<b>9 Dos Prompt</b> .....	209



<b>10 Windows Setup</b> .....	211
<b>10.1 ΤΡΕΧΟΝΤΑΣ ΤΟ SETUP ΑΠΟ ΤΑ WINDOWS</b> .....	212
10.1.1 Αλλάζοντας τα χαρακτηριστικά του υλικού .....	212
10.1.2 Εγκαθιστώντας οδηγό που δεν υποστηρίζεται από τα Windows .....	213
10.1.3 Ενσωματώνοντας νέες εφαρμογές .....	215
10.1.4 PIF πληροφορίες για μια Non-Windows εφαρμογή .....	218
10.1.5 Πρόσθεση και αφαίρεση προγραμμάτων των Windows .....	219
<b>10.2 ΤΡΕΧΟΝΤΑΣ ΤΟ SETUP ΑΠΟ ΤΟ MS-DOS</b> .....	223
10.2.1 Ενημερώνοντας και εγκαθιστώντας έναν οδηγό συσκευής .....	223
10.2.2 Αλλάζοντας τον κωδικό σελίδας .....	224
10.2.3 Αποκατάσταση λανθασμένης επιλογής .....	225
<b>11 Write</b> .....	227
<b>11.1 ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΟΥ WRITE</b> .....	227
11.1.1 Τα χαρακτηριστικά του παράθυρου του Write .....	227
11.1.2 Καταχώρηση κειμένου .....	228
<b>11.2 Η ΣΥΝΤΑΞΗ ΕΝΟΣ ΕΓΓΡΑΦΟΥ</b> .....	229
11.2.1 Κίνηση μέσα στο έγγραφο .....	229
11.2.2 Μετακίνηση σε ορισμένη σελίδα .....	230
11.2.3 Επιλογή κειμένου .....	231
11.2.4 Αναζήτηση κειμένου .....	232
11.2.5 Αντικατάσταση κειμένου .....	234
11.2.6 Επανάληψη τελευταίας αναζήτησης/αντικατάστασης .....	235
11.2.7 Ενσωμάτωση γραφικών στο έγγραφο .....	236
11.2.8 Σελιδοποίηση εγγράφου .....	241
<b>11.3 ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ ΚΕΙΜΕΝΟΥ</b> .....	242
11.3.1 Διαμόρφωση χαρακτήρων .....	242
11.3.2 Διαμόρφωση παραγράφων .....	245
11.3.3 Διαμόρφωση εγγράφου .....	248
<b>11.4 ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΤΩΝ ΑΡΧΕΙΩΝ ΤΟΥ WRITE</b> .....	253
11.4.1 Ανοιγμα αρχείων .....	254
11.4.2 Αποθήκευση αρχείων .....	256
<b>11.5 ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΕΓΓΡΑΦΟΥ</b> .....	257
11.5.1 Ορισμός εκτυπωτή και δυνατοτήτων εκτύπωσης.....	259
<b>12 Terminal</b> .....	261
<b>12.1 ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΟΥ TERMINAL</b> .....	262
<b>12.2 ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΤΗΣ ΣΥΝΔΕΣΗΣ</b> .....	263
12.2.1 Ανοίγοντας το Terminal Window .....	263

12.2.2 Εισαγωγή ενός αριθμού τηλεφώνου .....	264
12.2.3 Εξομοίωση της οθόνης .....	265
12.2.4 Παράμετροι οθόνης .....	265
12.2.5 Ειδικές πληροφορίες επικοινωνίας .....	267
12.2.6 Οι μεταβλητές του <i>modem</i> .....	269
<b>12.3 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΩΝ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΩΝ ΠΛΗΚΤΡΩΝ .....</b>	<b>270</b>
<b>12.4 ΧΡΟΝΟΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ .....</b>	<b>271</b>
<b>12.5 ΣΥΝΔΕΣΗ ΜΕ ΤΟΝ ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ .....</b>	<b>272</b>
12.5.1 Μεταφέροντας αρχεία .....	272
12.5.2 Προετοιμασία για μεταφορά αρχείων κειμένου .....	273
12.5.3 Προετοιμασία για μεταφορά δυαδικών αρχείων .....	275
12.5.4 Στέλνοντας αρχεία κειμένου .....	276
12.5.5 Λαμβάνοντας ένα αρχείο κειμένου .....	277
12.5.6 Βλέποντας ένα αρχείο κειμένου ( <i>Viewing</i> ) .....	280
12.5.7 Στέλνοντας ένα δυαδικό αρχείο .....	281
12.5.8 Λαμβάνοντας δυαδικά αρχεία .....	282
<b>12.6 ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΤΩΝ ΚΕΙΜΕΝΩΝ ΜΕΣΑ ΣΤΟ ΠΑΡΑΘΥΡΟ</b>	
<b>ΤΟΥ TERMINAL .....</b>	<b>284</b>
12.6.1 Αντιγραφή κειμένου προς και από το <i>Clipboard</i> .....	284
12.6.2 Στέλνοντας τα περιεχόμενα του <i>Clipboard</i> .....	284
12.6.3 Στέλνοντας επιλεγμένα κείμενα .....	284
12.6.4 Επιλογή όλου του κειμένου .....	284
12.6.5 Καθαρίζοντας τον <i>Buffer</i> .....	284
<b>12.7 ΕΚΤΥΠΩΣΕΙΣ .....</b>	<b>285</b>
12.7.1 Εκτυπώνοντας το κείμενο όπως έρχεται .....	285
12.7.2 Εκτυπώνοντας επιλεγμένα κείμενα .....	285
<b>12.8 ΤΕΡΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ .....</b>	<b>285</b>
12.8.1 Αποθήκευση του αρχείου παραμέτρων .....	286
12.8.2 Αποσυνδέοντας τον άλλο υπολογιστή .....	286
12.8.3 Εξοδος από το <i>Terminal</i> .....	286
<b>13 PIF Editor .....</b>	<b>287</b>
<b>13.1 Η ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΟΥ PIF EDITOR .....</b>	<b>288</b>
<b>13.2 ΤΑ ΠΕΔΙΑ ΤΟΥ PIF EDITOR ΓΙΑ STANDARD MODE .....</b>	<b>288</b>
<b>13.3 ΤΑ ΠΕΔΙΑ ΤΟΥ PIF EDITOR ΓΙΑ 386 ENHANCED MODE .....</b>	<b>292</b>
<b>13.4 ΤΑ ΠΕΔΙΑ ΤΟΥ PIF EDITOR ΓΙΑ ADVANCED 386</b>	
<b>ENHANCED MODE .....</b>	<b>294</b>
13.4.1 <i>Multitasking Options</i> .....	294
13.4.2 <i>Memory Options</i> .....	296
13.4.3 <i>Display Options</i> .....	296
13.4.4 <i>Other Options</i> .....	297

<b>14 Βοηθητικά προγράμματα</b> .....	299
<b>14.1 PAINTBRUSH</b> .....	300
14.1.1 Εκκίνηση και παρουσίαση του <i>Paintbrush</i> .....	301
14.1.2 Μεταβολή των διαστάσεων της περιοχής εργασίας .....	302
14.1.3 Ζωγραφίζοντας .....	303
14.1.4 Η διαδικασία κοπής μιας εικόνας .....	307
14.1.5 Δουλεύοντας με τα αρχεία του <i>Paintbrush</i> .....	308
14.1.6 Η εκτύπωση των αρχείων του <i>Paintbrush</i> .....	309
<b>14.2 NOTEPAD</b> .....	311
14.2.1 Εκκίνηση του <i>Notepad</i> .....	312
14.2.2 Η καταχώρηση κειμένου .....	312
14.2.3 Η σύνταξη κειμένου .....	314
14.2.4 Ενσωμάτωση χρονικής στιγμής στο κείμενο .....	314
14.2.5 Αναζήτηση κειμένου .....	314
14.2.6 Εκτύπωση ενός αρχείου .....	315
<b>14.3 CARDFILE</b> .....	316
14.3.1 Εκκίνηση του <i>Cardfile</i> .....	316
14.3.2 Η συμπλήρωση των καρτών .....	317
14.3.3 Η κίνηση μεταξύ των καρτών .....	318
14.3.4 Η σύνταξη κειμένων στις κάρτες.....	321
14.3.5 Εργασίες με τις κάρτες.....	324
14.3.6 Χειρισμός των αρχείων καρτών .....	326
14.3.7 Τηλεφωνική επικοινωνία .....	327
<b>14.4 CALENDAR</b> .....	328
14.4.1 Εκκίνηση και παρουσίαση του <i>Calendar</i> .....	328
14.4.2 Καταχώρηση συναντήσεων .....	331
14.4.3 Χρησιμοποιώντας την υπενθύμιση ( <i>alarm</i> ).....	333
14.4.4 Εκτύπωση συναντήσεων .....	334
<b>14.5 CALCULATOR</b> .....	334
14.5.1 Εκκίνηση του <i>Calculator</i> .....	335
14.5.2 Εκτέλεση Υπολογισμών .....	335
14.5.3 Η επιστημονική αριθμομηχανή .....	336
<b>14.6 MACRO RECORDER</b> .....	339
14.6.1 Δημιουργία μιας μακροεντολής .....	340
14.6.2 Χρησιμοποιώντας τις μακροεντολές.....	342
14.6.3 Χρήσιμες διαδικασίες .....	343
<b>14.7 CLOCK</b> .....	345
14.7.1 Αλλαγές στην εμφάνιση .....	387
<b>14.8 CHARACTER MAP</b> .....	347
14.8.1 Επιλογή γραμματοσειράς .....	348
14.8.2 Τοποθετώντας ένα χαρακτήρα στο κείμενο .....	348

<b>14.9 MEDIA PLAYER</b> .....	349
14.9.1 Ορισμός μιας Media συσκευής .....	350
14.9.2 Ανοίγοντας ένα αρχείο .....	351
14.9.3 Παίζοντας ένα Media αρχείο .....	351
14.9.4 Αλλάζοντας ή ορίζοντας την κλίμακα .....	352
14.9.5 Εξοδος από το Media Player .....	352
<b>14.10 SOUND RECORDER</b> .....	352
14.10.1 Άνοιγμα και εκτέλεση αρχείου ήχου .....	353
14.10.2 Δημιουργία ηχητικού αρχείου .....	355
14.10.3 Συνενώνοντας και ενσωματώνοντας αρχεία ήχων .....	356
14.10.4 Αλλάζοντας ένα υπάρχον αρχείο ήχου .....	356
14.10.5 Ακύρωση των αλλαγών .....	359

## **15 Ολοκληρώνοντας τις Windows εφαρμογές . 285**

<b>15.1 ΜΕΤΑΚΙΝΩΝΤΑΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΜΕΤΑΞΥ ΤΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ</b> .....	361
<b>15.2 ΤΙ ΕΙΝΑΙ Η ΕΝΣΩΜΑΤΩΣΗ ΚΑΙ Η ΣΥΝΔΕΣΗ ΑΝΤΙΚΕΙΜΩΝ</b> .....	362
<b>15.3 ΕΝΣΩΜΑΤΩΣΗ ΕΙΚΟΝΑΣ</b> .....	363
15.3.1 Διόρθωση ενσωματωμένης εικόνας .....	363
<b>15.4 ΣΥΝΔΕΣΗ ΕΙΚΟΝΑΣ</b> .....	363
15.4.1 Διόρθωση συνδεδεμένης εικόνας .....	367
<b>15.5 ΕΝΣΩΜΑΤΩΣΗ ΚΑΙ ΣΥΝΔΕΣΗ ΑΡΧΕΙΟΥ ΗΧΟΥ</b> .....	367
15.5.1 Ενσωμάτωση αρχείου ήχου .....	368
15.5.2 Διόρθωση ενός ενσωματωμένου αρχείου ήχου .....	368
15.5.3 Σύνδεση αρχείου ήχου .....	369
15.5.4 Διόρθωση συνδεδεμένου αρχείου ήχου .....	369
<b>15.6 ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ ΤΩΝ ΣΥΝΔΕΣΕΩΝ</b> .....	369
15.6.1 Ενημέρωση μιας σύνδεσης αντικειμένων .....	370
15.6.2 Δημιουργία πολλαπλών συνδέσεων .....	371
15.6.3 Αποσύνδεση αντικειμένου .....	372
15.6.4 Διαγραφή σύνδεσης .....	373
15.6.5 Σταθεροποιώντας μια σπασμένη σύνδεση .....	373
<b>15.7 ΑΛΛΑΓΗ ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΕΩΝ</b> .....	374
<b>15.8 OBJECT PACKAGER</b> .....	376
15.8.1 Δημιουργία πακέτου από κείμενο .....	376
15.8.2 Δημιουργία πακέτου από μέρος κειμένου .....	382
15.8.3 Δημιουργία πακέτου με μια εντολή του MS-DOS .....	383
15.8.4 Αλλαγή εικονιδίου πακέτου .....	384
15.8.5 Αλλαγή στην ετικέτα του πακέτου .....	386

<b>16 Παιχνίδια - games</b> .....	387
<b>17 Βελτιστοποίηση των επιδόσεων</b> .....	393
<b>17.1 ΚΥΡΙΑ ΜΝΗΜΗ</b> .....	394
17.1.1 Συμβατική μνήμη (conventional) .....	394
17.1.2 Πρόσθετη μνήμη (extended memory).....	394
17.1.3 Μνήμη επέκτασης (expanded memory) .....	395
17.1.4 Ιδεατή μνήμη (Virtual memory) .....	396
<b>17.2 ΒΟΗΘΗΤΙΚΗ ΜΝΗΜΗ</b> .....	397
17.2.1 Ο χώρος δίσκου στην Πραγματική και Πρότυπη Κατάσταση .....	398
17.2.2 Ο χώρος δίσκου στην Ενισχυμένη Κατάσταση .....	398
17.2.3 Έλεγχος του χώρου του συστήματος .....	399
<b>17.3 ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΙ ΜΝΗΜΗΣ</b> .....	399
17.3.1 Εγκατάσταση σε υπολογιστή 80386 ή 80486 .....	400
17.3.2 Εγκατάσταση σε υπολογιστή 80286 .....	401
<b>17.4 ΒΕΛΤΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗ ΤΩΝ ΕΠΙΔΟΣΕΩΝ ΤΟΥ ΣΚΛΗΡΟΥ ΔΙΣΚΟΥ</b> .....	402
17.4.1 Διαγράφοντας τα μη απαραίτητα αρχεία .....	402
17.4.2 Τρέχοντας την εντολή CHKDSK .....	403
17.4.3 Αναδιοργανώνοντας το δίσκο (compacting) .....	404
<b>17.5 ΕΛΕΥΘΕΡΩΝΟΝΤΑΣ ΜΝΗΜΗ ΠΡΙΝ ΑΡΧΙΣΟΥΝ ΤΑ WINDOWS</b> .....	404
17.5.1 Ελέγχοντας τη μνήμη όταν αρχίζουν μόνιμα προγράμματα.....	406
<b>17.6 ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΕΠΙΛΟΓΩΝ ΤΟΥ MULTITASKING</b> .....	407
<b>17.7 ΤΑ ΕΙΔΙΚΑ ΑΡΧΕΙΑ ΑΝΤΑΛΛΑΓΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ (SWAP FILES)</b> .....	408
17.7.1 Μεταβολή στις παραμέτρους ενός αρχείου ανταλλαγής .....	409
<b>17.8 ΔΟΥΛΕΥΟΝΤΑΣ ΜΕ ΑΡΧΕΙΑ ΑΝΤΑΛΛΑΓΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ</b> .....	411
<b>17.9 ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ SMARTDRIVE</b> .....	413
17.9.1 Εγκαθιστώντας το SMARTDRIVE .....	414
17.9.2 Χρησιμοποιώντας το SMARTDRIVE από τη γραμμή εντολών .....	414
<b>17.10 ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΩΝΤΑΣ ΤΗ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗ TEMP</b> .....	416
<b>17.11 ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΩΝΤΑΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΤΕΣ ΜΝΗΜΗΣ ΤΟΥ MS-DOS</b> .....	417
17.11.1 Χρησιμοποιώντας τον HIMEM Extended Διαχειριστή μνήμης .....	417
17.11.2 Χρησιμοποιώντας RAMDrive .....	419
17.11.3 Χρησιμοποιώντας την Expanded μνήμη .....	422
<b>ΑΓΓΛΙΚΟ ΕΥΡΕΤΗΡΙΟ</b> .....	425
<b>ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ</b> .....	430

## ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Οι χρήστες των προσωπικών υπολογιστών περίμεναν πολύ καιρό ένα γραφικό ενδιάμεσο, το οποίο θα ήταν σε θέση να αποτελέσει το πρότυπο του μέλλοντος. Το πρότυπο αυτό ήρθε αρχικά με τη μορφή των **WINDOWS 3.0** και στη συνέχεια με την **έκδοση 3.1**. Το πακέτο με την εμφάνισή του προκάλεσε ένα μικρό σάλο παγκοσμίως εξαιτίας της πολύ προσεγμένης κατασκευής και των πολύ σοβαρών δυνατοτήτων που προσέφερε. Αντίθετα με τις προηγούμενες εκδόσεις των WINDOWS, η καθιέρωση της έκδοσης 3.0 ήρθε αμέσως, γιατί η αγορά ήταν αρκετά ώριμη και περίμενε μια τέτοια κίνηση. Η νέα έκδοση 3.1 απλά επικυρώνει την κατάκτηση της κορυφής από τη MICROSOFT στο χώρο.

Στο προηγούμενο βιβλίο μας για την έκδοση 3.0 γράφαμε ότι οι εκδόσεις που προηγήθηκαν δεν είχαν πάντα τις καλύτερες κριτικές, αν και σαν προϊόν ήταν κάτι το επαναστατικό. Με μια απόφαση στρατηγικής σημασίας η MICROSOFT αποφάσισε να κάνει μια δυναμική ένεση στο κατά τ' άλλα παλιό DOS, που δεν φαίνεται να "πεθαίνει". Το κύριο πρόβλημα ήταν η δημιουργία ενός INTERFACE, το οποίο να συνδύαζε τις δυνατότητες του PROGRAM MANAGER και την πολύ μεγάλη ευκολία προς το χρήστη. Ταυτόχρονα θα έπρεπε να αξιοποιούνται όλες οι δυνατότητες των καινούργιων μηχανημάτων με τον καλύτερο δυνατό τρόπο.

Η νέα έκδοση 3.1 όπως ήταν φυσικό βελτίωσε ορισμένα ζητήματα, διόρθωσε μερικά προβλήματα και πρόσθεσε μερικές νέες δυνατότητες, για τις οποίες γράφουμε παρακάτω.

### Ιστορικό

Το 1970 στο Palo Alto Research Center (PARC) της Xerox Corp, ξεκινά

μια πρωτοποριακή εργασία, που έχει σαν αποτέλεσμα το σταθμό εργασίας Xerox Star. Ο Steve Jobs επισκέφθηκε το PARC και επιστρέφοντας στην Apple δημιούργησε τον Mac το 1984. Από τις ιδέες που υλοποιήθηκαν στον Mac γεννιούνται τα **Microsoft Windows**, τα οποία με τη σειρά τους δίνουν ζωή στο OS/2 Presentation Manager των IBM και Microsoft.

Παράλληλα και άλλες εταιρίες παρουσιάζουν κάποιο γραφικό ενδιάμεσο χρήστη, όπως η HP, η Tandy, το MIT με το XWindow κ.α. Ο Steve Jobs επιστρέφει με το NextStep, ενώ η Microsoft καταλήγει στην έκδοση 3.0 των Windows.

Η πρώτη έκδοση των Windows, η 1.0, κυκλοφόρησε το Νοέμβριο του 1985 μετά από ανάπτυξη μερικών χρόνων. Ήταν μια εντυπωσιακή τεχνολογική επινόηση, αν αναλογιστεί κανείς τους πολλούς και αντιφατικούς στόχους, οι οποίοι δεν διαφέρουν πολύ από αυτούς της τελευταίας έκδοσης. Βασικά η Microsoft από την πρώτη αυτή έκδοση προσπάθησε να προσφέρει ένα γραφικό περιβάλλον με δυνατότητες ταυτόχρονης εκτέλεσης προγραμμάτων και υποστήριξη πολλών περιφερειακών συσκευών. Ακολουθώντας αυτήν την κατεύθυνση πολλοί κατασκευαστές πήραν αρκετές αποφάσεις, πολλές από τις οποίες βλέπουμε σήμερα και σε άλλα προϊόντα όπως ο Presentation Manager. Παρά τις επαναστατικές, για την εποχή εκείνη, τεχνολογικές εξελίξεις τα Windows είχαν πολύ μικρή διάδοση. Πολλοί το έβλεπαν περισσότερο σαν παιχνίδι. Το κύριο μειονέκτημα ήταν η ταχύτητα εκτέλεσης. Οι απαιτήσεις των Windows 1.0 ξεπερνούσαν τις δυνατότητες των συστημάτων 8088 και έτσι γρήγορα εγκαταλείφθηκε από τους χρήστες.

Δύο χρόνια μετά την πρώτη έκδοση εμφανίστηκαν τα Windows 2.0 με πολλαπλά επίπεδα παραθύρων και πιο φιλική εμφάνιση. Η δεύτερη αυτή έκδοση των Windows έμοιαζε με ένα γραφείο με σκόρπια χαρτιά πάνω σε αυτό. Η κίνηση των παραθύρων έμοιαζε με την κίνηση χαρτιών πάνω σε ένα γραφείο.

Η εμφάνιση των συστημάτων 386 ανάγκασε τη Microsoft να κυκλοφορήσει μια ειδική έκδοση, τα Windows/386, προκειμένου να εκμεταλλευτεί τον τρόπο λειτουργίας και τις δυνατότητες του επεξεργαστή 386. Ο στόχος ήταν να μπορέσει ο χρήστης να τρέχει εφαρμογές γραμμένες σε Windows και DOS ταυτόχρονα.

Ομως τα Windows/386 δεν μπορούσαν να τρέξουν σε συστήματα 286. Έτσι η Microsoft αναγκάστηκε να δημιουργήσει δύο εκδόσεις, τα Windows/386 έκδοση 2.1 και τα Windows/286 έκδοση 2.1 για συστήματα 386 και 286 αντίστοιχα.

Ωστόσο παρ' όλες τις προσπάθειες και οι δύο αυτές εκδόσεις δεν κατάφεραν ποτέ να μετατρέψουν ένα συμβατό υπολογιστή σε Macintosh και βέβαια δεν κατάφεραν να εξαπλωθούν αρκετά.

Τα Windows 3.0, τελικά, φαίνεται να κατορθώνουν αυτό που δεν κατάφεραν οι προηγούμενες εκδόσεις. Δεν υπάρχει πλέον ο διαχωρισμός ανάλογα με τον επεξεργαστή. Τα Windows 3.0 μπορούν να εγκατασταθούν σε κάθε τύπο υπολογιστή προσφέροντας μεγαλύτερες δυνατότητες όσο καλύτερος είναι ο επεξεργαστής και όσο περισσότεροι πόροι του συστήματος διατίθενται.

Ωστόσο υπήρξαν και κάποια προβλήματα. Η ταχύτητα των εφαρμογών δεν ήταν πάντα ικανοποιητική, οι διατιθέμενες γραμματοσειρές δεν ήταν οι καλύτερες, η υποστήριξη δικτύων αδύναμη και τα προβλήματα μνήμης ορατά. Έτσι η αναβάθμιση του προϊόντος κρίθηκε επιβεβλημένη. Στην έκδοση 3.1 τα προηγούμενα προβλήματα λύθηκαν, ενώ προστέθηκαν νέες δυνατότητες στην υποστήριξη πολυμέσων (multimedia) και έτσι τώρα το περιβάλλον είναι καλύτερο και το κυριώτερο, ταχύτερο. Ας σημειωθεί ότι η προέκδοση του προϊόντος ελέγχθηκε για πάνω από ένα χρόνο σε 1500 θέσεις εργασίας. Πρόκειται για ένα από τα λίγα πακέτα με τόσο μακροχρόνιο έλεγχο.

## Η ύλη του βιβλίου

Το βιβλίο αυτό περιγράφει τη λειτουργία των **Windows 3.1** και απευθύνεται σε παλιό, νέο ή και μελλοντικό χρήστη του εξαιρετικού αυτού προϊόντος. Περιλαμβάνει 18 κεφάλαια διαρθρωμένα με τέτοιο τρόπο, ώστε να προσφέρονται για μια γρήγορη και πλήρη εκμάθηση του αντικειμένου.

Στο **Κεφ. 1** περιγράφεται η σχέση των Windows και DOS και γίνεται μια εισαγωγή στα κύρια χαρακτηριστικά των Windows και στους τρόπους λειτουργίας του.

Στο **Κεφ. 2** περιγράφεται αναλυτικά η διαδικασία εγκατάστασης των Windows στον υπολογιστή.

Στο **Κεφ. 3** αναπτύσσονται με λεπτομέρεια τα βασικά στοιχεία των Windows. Περιγράφεται το πώς γίνεται η εκκίνηση του πακέτου, η ομαδοποίηση και η εκμετάλλευση των προγραμμάτων και εφαρμογών, η χρήση του πληκτρολογίου και του ποντικιού. Μεγάλο βάρος δόθηκε στην περιγραφή των κύριων χαρακτηριστικών του περιβάλλοντος των Windows (παράθυρα, πλαίσια διαλόγου, εικονίδια, λειτουργίες, διαδικασίες κ.α.).



Ο αρχάριος αναγνώστης πρέπει να διαβάσει προσεκτικά τα τρία πρώτα κεφάλαια προτού προχωρήσει στα επόμενα. Συνιστάται επίσης να εξασκηθεί λίγο, εκτελώντας τα παραδείγματα του βιβλίου.

Στο **Κεφ. 4** αναλύεται ο τρόπος λειτουργίας του Program Manager, της "ψυχής" των Windows. Είναι το πρόγραμμα με το οποίο αρχίζουν τα Windows και αυτό με το οποίο εκτελούνται οι διάφορες εφαρμογές τους. Είναι φανερό ότι το κεφάλαιο αυτό είναι το πιο βασικό, αφού το αντικείμενό του είναι το πρόγραμμα με το οποίο κάνουμε την πρώτη γνωριμία με τα Windows. Ακόμη γιατί η "λογική" της λειτουργίας είναι παρόμοια και στις άλλες εφαρμογές. Συνιστάται λοιπόν στον αναγνώστη να μελετήσει το κεφάλαιο αυτό.

Στα δύο επόμενα κεφάλαια, το **5ο** και το **6ο**, παρουσιάζεται η λειτουργία του δύο άλλων διαχειριστών των Windows, του File Manager και του Print Manager αντίστοιχα. Ο File Manager είναι ο διαχειριστής των καταλόγων και των αρχείων του συστήματος, ενώ ο Print Manager επιμελείται των εκτυπώσεων για λογαριασμό του χρήστη.

Στο **Κεφ. 7** αναλύεται το Control Panel, το ισχυρό αυτό εργαλείο ρύθμισης των παραμέτρων του υλικού (hardware) του υπολογιστή.

Στο **Κεφ. 8** γίνεται αναφορά στο Clipboard, το πρόγραμμα με το οποίο γίνεται το πέρασμα των δεδομένων από μια εφαρμογή σε μια άλλη.

Η προσωρινή έξοδος από τα Windows στο DOS περιγράφεται στο **Κεφ. 9**, ενώ στο **Κεφ. 10** αναλύεται ο τρόπος μεταβολής των αρχικών παραμέτρων εγκατάστασης που γίνεται με το πρόγραμμα Windows Setup.

Από το επόμενο κεφάλαιο αρχίζει η παρουσίαση των εφαρμογών-προγραμμάτων, που συνοδεύουν τα Windows. Έτσι στο **Κεφ. 11** ο αναγνώστης θα βρεί τα πάντα γύρω από τη λειτουργία του Write, του επεξεργαστή κειμένου που είναι ενσωματωμένος στο περιβάλλον των Windows.

Στο **Κεφ. 12** είναι αναπτυγμένη η λειτουργία του Terminal, του προγράμματος επικοινωνιών και προσομοίωσης των τερματικών σταθμών. Ο ειδικός συντάκτης PIF Editor, που επιτρέπει την προσαρμογή εφαρμογών του DOS στο περιβάλλον των Windows, περιγράφεται στο **Κεφ. 13**.

Ολες οι άλλες ενσωματωμένες στα Windows εφαρμογές (δηλ. το πασίγνωστο πρόγραμμα σχεδίασης Paintbrush, ο απλός συντάκτης-σημειωματάριο Notepad, το Cardfile ένα είδος απλής βάσης δεδομένων, το ημερολόγιο για σημειώσεις Calendar, την αριθμομηχανή Calculator, το πρόγραμμα αποθήκευσης σειράς εντολών και κινήσεων του ποντικιού

Recorder, το ρολόι Clock) είναι ανεπτυγμένες στο **Κεφ. 14**.

Στο **Κεφ. 15** περιγράφονται οι τρόποι μετακίνησης αντικειμένων από εφαρμογή σε εφαρμογή (αντιγραφή-σύνδεση-ενσωμάτωση), γνωστή σαν OLE. Επίσης περιγράφεται η λειτουργία του Object Manager, της εφαρμογής δηλαδή για τη δημιουργία και εκμετάλλευση "πακέτων" (αντικείμενα εφαρμογών).

Στο **Κεφ. 16** αναπτύσσονται σε συντομία οι κανόνες των ενσωματωμένων στα Windows παιχνιδιών (Solitaire και Minesweeper) αλλά και μερικών άλλων γνωστών (Tetris, Checkers, Miser Mind, Tapei, Backgammon).

Στο **Κεφ. 17** ο αναγνώστης θα βρει πολύ χρήσιμες οδηγίες για τη βελτιστοποίηση των επιδόσεων του υπολογιστή του. Είναι κατά τη γνώμη μας ένα πολύ σημαντικό κεφάλαιο, γιατί εκεί περιγράφονται οι τρόποι που ο χρήστης θα αποκτήσει με τα Windows εξαιρετική βοήθεια στη διαχείριση της μνήμης του συστήματός του, στην ταχύτητα ανταπόκρισης του δίσκου του, στην αύξηση της χωρητικότητάς του κ.λ.π. Προϋποθέτει όμως κάποιες επιπλέον γνώσεις γύρω από το υλικό του υπολογιστή και καλό είναι πριν προχωρήσει ο αναγνώστης στην εφαρμογή των προτεινόμενων μεθόδων βελτιστοποίησης, να είναι σίγουρος ότι αυτές δεν θα επηρεάσουν άλλες εφαρμογές του, που τρέχουν κάτω από την ορισμένη συγκρότηση του συστήματός του.

## Η ορολογία

Κατά τη συγγραφή του βιβλίου αυτού πολύ μας απασχόλησε το θέμα της απόδοσης των αγγλικών όρων. Αν και είμαστε υπέρμαχοι της ελληνικής ορολογίας, στην περίπτωση αυτή κρίναμε ότι αυτό έπρεπε να γίνει με μέτρο. Η εμφάνιση των Windows, όπως γίνεται αμέσως φανερό, συνοδεύεται από ένα πλήθος νέων όρων και εννοιών, που για πρώτη φορά έρχονται στο προσκήνιο. Λέξεις όπως *scroll bars*, *control box*, *title bar*, *menu bar*, *icon*, *windows*, *workspace*, *desk top*, *buttons* και πολλές άλλες βομβαρδίζουν τον αναγνώστη για παράδειγμα του εγχειριδίου των Windows.

Στο βιβλίο αυτό ακολουθήσαμε την εξής λογική: Οροι παγιοποιημένοι και γνωστοί αποδόθηκαν κατ' ευθείαν στα ελληνικά. Οι αποδόσεις αυτές είναι απόλυτα ηλεγμένες πράγμα που δεν ισχύει πάντα σε άλλα βιβλία. Νέους όρους που φέρνουν τα Windows και είναι κάπως γενικότερης σημασίας, προσπαθήσαμε να τους αποδώσουμε όσο το δυνατόν καλύτερα, δίνοντας πάντα μέσα σε παρένθεση και τον αντίστοιχο αγγλικό όρο (την πρώτη φορά). Σε μερικούς άλλους όρους πιο σπάνιους ή πιο εξειδικευμέ-

νους για τους οποίους κρίναμε ότι η χρήση ελληνικού όρου μπορεί να προκαλέσει σύγχυση, αποδόσαμε πάλι τον όρο στα ελληνικά, αλλά χρησιμοποιούμε στη συνέχεια τον αγγλικό όρο.

Πιστεύουμε ότι με τον τρόπο αυτό αυτό το βιβλίο γίνεται πιο ευκολόχρηστο για τον αναγνώστη, αρχάριο ή προχωρημένο. Αλλωστε την επιλογή μας αυτή, τη θέτουμε στην κρίση του αναγνωστικού κοινού.

## **Η αναβάθμιση του βιβλίου**

Το πρόβλημα που αντιμετωπίζουμε γράφοντας ένα βιβλίο σαν και αυτό, είναι πάντα ο χρόνος που χρειάζεται μέχρι να μελετήσουμε καλά το πακέτο και να μπορέσουμε να αποδόσουμε τα στοιχεία του σωστά στον Έλληνα αναγνώστη. Τη στιγμή της κυκλοφορίας του βιβλίου αυτού υπάρχουν ήδη αρκετά βιβλία για τα Windows 3.1, που όλα προέρχονται από μεταφράσεις ξένων βιβλίων και στις οποίες δεν καταβάλεται κανένας κόπος, παρά μόνο από πλευράς του μεταφραστή. Ετσι συνειδητά εκδίδουμε αυτό το βιβλίο γνωρίζοντας ότι δεν υπάρχει κενό στην ελληνική βιβλιογραφία και το σπουδαιότερο ότι έχουν ανακοινωθεί νέες εκδόσεις των Windows, οι οποίες θα εμφανιστούν στην αγορά σε σύντομο διάστημα. Είναι γνωστό σε όλους, ότι οι νέες εκδόσεις ενός πακέτου λογισμικού δεν είναι πάντα αναγκαίες, αλλά έχουν να κάνουν με ζητήματα στρατηγικής των εταιριών σχετικά με αυτό που αποκαλείται "τεχνητή παλαίωση".

Ετσι για να προφυλάξουμε κατά το δυνατό τον αναγνώστη του βιβλίου από το φαινόμενο αυτό, αποφασίσαμε να του δόσουμε τη δυνατότητα της αναβάθμισης του βιβλίου αυτού. Θα μπορεί δηλαδή ο αναγνώστης να προμηθευτεί το βιβλίο της επόμενης έκδοσης των Windows με μειωμένο κόστος, όταν κυκλοφορήσει. Το πως θα γίνει αυτό μπορείτε να διαβάσετε στην τελευταία σελίδα του βιβλίου.

Ας σημειωθεί ότι η παροχή αυτή αποτελεί δυνατότητα, που πρώτη φορά εμφανίζεται στα χρονικά της ελληνικής βιβλιογραφίας και απ' ότι είμαστε σε θέση να γνωρίζουμε, και της διεθνούς.

## **Σημειογραφικές συμβάσεις**

Στο βιβλίο αυτό δεν χρησιμοποιείται κάποια ιδιαίτερη σημειολογία. Εξ άλλου αυτό είναι και ένα από τα πλεονεκτήματα των Windows. Σε ένα βιβλίο για μια γλώσσα προγραμματισμού ή για το DOS πρέπει να εξηγηθεί η γραμματική και το συντακτικό των εντολών. Στα Windows δεν χρειάζε-

ται κάτι τέτοιο. Ωστόσο για την υποβοήθηση του αναγνώστη πρέπει να σημειωθούν τα εξής.

Όταν χρησιμοποιείται το ποντίκι ή το πληκτρολόγιο για ένα χειρισμό, επισυνάπτεται και το αντίστοιχο εικονίδιο.

Το εικονίδιο για το ποντίκι είναι το 

Το εικονίδιο για το πληκτρολόγιο είναι 

Το κυρίως κείμενο έχει γραφεί με τα ίδια γράμματα. Εξαίρεση υπάρχει στις επόμενες περιπτώσεις.

Για κάθε πληροφορία που δίδεται στον υπολογιστή χρησιμοποιούνται γράμματα Courier. Π.χ. COPY C:\*. \* A:

Κάθε λέξη που αποτελεί ορολογία Windows γράφεται με πλάγια γράμματα. Π.χ. *Control Panel*.

Κάθε σύμβολο πλήκτρου έχει άλλα γράμματα. Πχ. Enter, Esc.

**Χρήστος Κοίλιας**  
**Στρατής Μαραγκός**  
**Κυριάκος Ισαρης**



AP 4055